

Zakup pomocy dydaktycznych- niezbędnych do realizacji zadania "Organizacja pracy kół zawodowych na potrzeby realizacji koła filmowo - reklamowego w ramach projektu Suwalskie Centra Kompetencji Zawodowej- kompleksowy model modernizacji kształcenia zawodowego na terenie Miasta Suwałki w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014-2020

FORMULARZ CENOWY

Lp.	Rodzaj pomocy	Opis przedmiotu zamówienia	Jednostka miary	Ilość	Cena jedn. netto	Wartość netto	Producent, pełna nazwa oprogramowania oferowanego przez Wykonawcę (należy wypełnić)	Parametry oprogramowania oferowanego przez Wykonawcę (należy wypełnić jeżeli są różne od wymaganego)
1	Licencja na urządzenie dla instytucji EDU na pakiet specjalistycznych aplikacji komputerowych	Licencja na na urządzenie dla instytucji EDU na pakiet specjalistycznych aplikacji komputerowych kompatybilna z systemem Windows. Czas trwania subskrypcji co najmniej 24 miesiące, na jedno stanowisko. W skład pakietu musi wchodzić: 1. Aplikacja do tworzenia dokumentów i formularzy w formacie PDF; 2. Aplikacja do tworzenia animacji i efektów wizualnych w filmach, telewizji, wideo i Internecie; 3. Aplikacja do tworzenia interaktywnych animacji wektorowych dla wielu platform; 4. Aplikacja do nagrywania, miksowania i przywracania dźwięku; 5. Aplikacja dająca scentralizowany dostęp do pulpitu dla wszystkich plików i zasobów; 6. Aplikacja do tworzenia realistycznych obrazów 3D na potrzeby branding, zdjęć produktów i projektowania opakowań; 7. Aplikacja do projektowania i rozwijania nowoczesnych, responsywnych stron internetowych; 8. Aplikacja do kodowania aplikacji Flash i opakowań urządzeń mobilnych; 9. Aplikacja do tworzenia niestandardowych znaków 3D dla projektów; 10. Aplikacja do tworzenia dowolnych grafik wektorowych i ilustracji; 11. Aplikacja do wprowadzania zmian w tekście i modyfikacji układu bez wpływu na projekty; 12. Aplikacja do układania układów na biurku lub w podróży; 13. Aplikacja do edytowania, organizowania, przechowywania i udostępniania zdjęć z dowolnego miejsca; 14. Aplikacja do edytowania zdjęć z użyciem pulpitu; 15. Aplikacja do projektowania stron internetowych bez kodowania; 16. Aplikacja do edytowania i komponowania zdjęć, projektów internetowych i aplikacji mobilnych, grafiki 3D, filmów i innych materiałów. 17. Aplikacja do wchłaniania metadanych, rejestrowania i wstępnego cięcia; 18. Aplikacja do edytowania multimediiów w oryginalnym formacie i tworzenia filmów, telewizji i internetu; 19. Aplikacja do tworzenia grafiki, stron internetowych i filmów wideo w ciągu kilku minut; 20. Aplikacja umożliwiająca tworzenie wspólnych narzędzi do pisania scenariuszy, raportowania i planowania; 21. Aplikacja do projektowania i dzielenia się doświadczeniami użytkowników na platformach, ekranach i urządzeniach.	szt.	1				
		Wartość oferty						

Łącznie netto .....

VAT .....

Łącznie brutto .....

.....  
Data i miejscowość

.....  
Podpis wykonawcy lub osoby upoważnionej do